

Nešo pusiausvyros iškilujų aibių kontekste

Daina SÜDŽIŪTĖ (VU)

el. paštas: daina.sudziute@maf.vu.lt

Nulinės sumos vienetinio kvadrato lošimuose pakeitę branduolius pagrindinės ištiržainės taškuose, gauname nenulinės sumos lošimus, kuriuose ne tik išlieka [1] aprašyto Nešo pusiausvyros, bet ir gali atsirasti naujų, kurių spektrai yra baigtinės aibės. Šių pusiausvyru abiejų lošėjų strategijų spektrai sutampa. O egzistavimas pagrindinai priklauso nuo branduolių reikšmių spektrų taškuose. T.y. pirmiausia tenka išnagrinėti kvadratinį bimatinicinį lošimą (jei matricas sudaro branduolių reikšmės tam tikruose taškuose) Nešo pusiausvyrui, sudarytū iš mišrių strategijų, naudojančių grynasias strategijas su teigiamomis tikimybėmis, egzistavimo požiūriu.

Paprasčiausias dviejų taškų spektro atvejis yra išanalizuotas [3]. Čia nagrinėsime trijų spektro taškų atvejį – jis suvedamas į kvadratinio bimatinicinio (3×3) lošimo sprendimą.

Taigi, šio darbo turinys – bimatinicinio (3×3) lošimo analizė Nešo pusiausvyrui, kurių strategijų visos komponentės teigiamos, egzistavimo požiūriu. Irodymuose remsimės klasikine iškilajā analize.

Pagrindinės savokos ir žymėjimai:

Bimatinicinis lošimas apibrėžiamas matrica

$$A, B = \begin{pmatrix} (a_{11}, b_{11}) & (a_{12}, b_{12}) & (a_{13}, b_{13}) \\ (a_{21}, b_{21}) & (a_{22}, b_{22}) & (a_{23}, b_{23}) \\ (a_{31}, b_{31}) & (a_{32}, b_{32}) & (a_{33}, b_{33}) \end{pmatrix},$$

kurių sudaro atitinkamai pirmojo ir antrojo lošėjų išlošių matricos $A = (a_{ij})_{(3 \times 3)}$, $B = (b_{ij})_{(3 \times 3)}$. Laikysime, kad matricoje A nėra nei vienodų stulpelių, nei stulpelio su vienodais skaičiais, o matricoje B nėra nei vienodų eilucių, nei eilutės, kurios skaičiai būtų vienodi.

Grynosios strategijos: abu lošėjai turi po tris grynasias strategijas – pirmasis lošėjas renkas matricos eilutes, antrasis – stulpelius.

Mišriosiomis strategijomis vadiname tikimybinius skirtinius grynujų strategijų aibėse. Abiejų lošėjų mišriųjų strategijų aibės Ω_1 ir Ω_2 yra vienodos; jas žymėsime Ω :

$$\Omega_1 = \Omega_2 = \Omega = \{(\gamma_1, \gamma_2, \gamma_3) | \gamma_i \geq 0, i = 1, 2, 3; \gamma_1 + \gamma_2 + \gamma_3 = 1\}.$$

Situacija vadiname strategijų porą – po vieną kiekvienam lošėjui:

$$(\alpha, \beta) = ((\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3), (\beta_1, \beta_2, \beta_3)), \quad \alpha \in \Omega_1 = \Omega; \quad \beta \in \Omega_2 = \Omega.$$

Lošėjų išlošiai apibrėžiami kaip $\alpha A \beta$, $\alpha B \beta$ (atitinkamai pirmam ir antram lošėjui) situacijų aibėje $\Omega_1 \times \Omega_2$.

Nešo pusiausvyra vadiname fiksuotą situaciją $(\bar{\alpha}, \bar{\beta}) \in \Omega_1 \times \Omega_2$, kuriai teisingos nelygybės:

$$\alpha A \bar{\beta} \leq \bar{\alpha} A \bar{\beta}, \quad \text{visiems } \alpha \in \Omega_1, \quad (1)$$

$$\bar{\alpha} B \beta \leq \bar{\alpha} B \bar{\beta}, \quad \text{visiems } \beta \in \Omega_2, \quad (2)$$

Pusiausvyrine strategija vadinsime kiekvieną strategiją, įeinančią į Nešo pusiausvyrą.

Išlošius pusiausvyros situacijoje žymėsime $\bar{\alpha} A \bar{\beta} = v$, $\bar{\alpha} B \bar{\beta} = w$.

Matricų A ir B vektorius-eilutes ir vektorius-stulpeliai žymėsime taip:

$$a_i = (a_{i1}, a_{i2}, a_{i3}), \quad b_i = (b_{i1}, b_{i2}, b_{i3}), \quad i = 1, 2, 3,$$

$$A_j = (a_{1j}, a_{2j}, a_{3j}), \quad B_j = (b_{1j}, b_{2j}, b_{3j}), \quad j = 1, 2, 3.$$

Kiekvienam vektoriui-stulpeliui A_j , $j = 1, 2, 3$, ir kiekvienam vektoriui-eilutei b_i , $i = 1, 2, 3$, priskirsime po vektoriaus komponenčių cikliškų skirtumų vektorių, kuriuos apibrėžime ir žymėsime taip:

$$\Delta A_j = (a_{3j} - a_{2j}, a_{1j} - a_{3j}, a_{2j} - a_{1j}), \quad j = 1, 2, 3,$$

$$\Delta b_i = (b_{i3} - b_{i2}, b_{i1} - b_{i3}, b_{i2} - b_{i1}), \quad i = 1, 2, 3.$$

Kai teks operuoti su visais trim vektoriais iš aibės $\{A_1, A_2, A_3\}$, pasirinkus vieną iš jų, pasirinktajį vektorių žymėsime A_j ($j = 1, 2, 3$). Likusius du skirtinges vektorius žymėsime A_l , A_k .

Taip pat, pasirinkę vektorių b_i , $i = 1, 2, 3$, iš aibės $\{b_1, b_2, b_3\}$, likusius du vektorius žymėsime b_l , b_k .

Įrodymuose naudosime ir trimačius vektorius, kuriuos žymėsime taip:

$$X = (x_1, x_2, x_3), \quad Y = (y_1, y_2, y_3), \quad \mathbf{O} = (0, 0, 0).$$

Akivaizdu, kad teisingi tokie du tvirtinimai:

1 lema. Jei pusiausvyrinė strategija $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, tai

$$\langle a_i, \bar{\beta} \rangle = v \quad \text{visiems } i = 1, 2, 3. \quad (3)$$

Jei pusiausvyrinė strategija $\bar{\beta} > \mathbf{O}$, tai

$$\langle \bar{\alpha}, B_j \rangle = w \quad \text{visiems } j = 1, 2, 3. \quad (4)$$

Lemoje esančios (3) ir (4) lygybės yra atitinkamai ekvivalenčios vektorinėms lygybėms:

$$\bar{\beta}_1 A_1 + \bar{\beta}_2 A_2 + \bar{\beta}_3 A_3 = (v, v, v), \quad (5)$$

$$\bar{\alpha}_1 b_1 + \bar{\alpha}_2 b_2 + \bar{\alpha}_3 b_3 = (w, w, w). \quad (6)$$

2 lema. Situacija $(\bar{\alpha}, \bar{\beta})$, kurioje $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, $\bar{\beta} > \mathbf{O}$, yra Nešo pusiausvyra tada ir tik tada, kai patenkintos (5) ir (6) sąlygos.

1 lemos rezultatus ir (5), (6) lygybes interpretuojame taip:

1 teorema. Jei $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$ yra pusiausvyrinė strategija, tai

a) strategija $\bar{\beta}$ yra vektorių A_1, A_2, A_3 iškilojo darinio, kurio rezultatas yra vektorius su vienodomis komponentėmis, koeficientai;

b) vektorių aibės $\{A_1, A_2, A_3\}$ iškilasis apvalkas turi bendrų taškų su tiese $\{(x_1, x_2, x_3) | x_1 = x_2 = x_3\}$.

Jei $\bar{\beta} > \mathbf{O}$ yra pusiausvyrinė strategija, tai

c) strategija $\bar{\alpha}$ yra vektorių $\{b_1, b_2, b_3\}$ iškilojo darinio, kurio rezultatas yra vektorius su vienodomis komponentėmis, koeficientai;

d) vektorių aibės $\{b_1, b_2, b_3\}$ iškilasis apvalkas turi bendrų taškų su tiese $\{(y_1, y_2, y_3) | y_1 = y_2 = y_3\}$.

Įrodymas elementarus – išplaukia iš vektorių iškilojo darinio apibrėžimo.

Tarkime, kad $(\bar{\alpha}, \bar{\beta})$ yra Nešo pusiausvyra, kurioje $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, $\bar{\beta} > \mathbf{O}$. Pasirinkime bet kuri iš vektorių A_j , $j = 1, 2, 3$, likusius vektorius iš sistemos A_1, A_2, A_3 pažymėkime A_l, A_k ir (5) lygybę pertvarkykime taip:

$$\bar{\beta}_j A_j + (1 - \bar{\beta}_j) \cdot \left(\frac{\bar{\beta}_l}{1 - \bar{\beta}_j} A_l + \frac{\bar{\beta}_k}{1 - \bar{\beta}_j} A_k \right) = (v, v, v). \quad (7)$$

Skliaustė esanti vektorių A_l ir A_k iškilajį darinį pažymėkime taip:

$$\bar{A}_j = \frac{\bar{\beta}_l}{1 - \bar{\beta}_j} A_l + \frac{\bar{\beta}_k}{1 - \bar{\beta}_j} A_k = \mu_j A_l + (1 - \mu_j) A_k. \quad (8)$$

Čia $\bar{\beta}_j \in (0, 1)$, $\mu_j \in (0, 1)$.

Lygybę (7) interpretuojame taip:

2 teorema. Jei $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, $\bar{\beta} > \mathbf{O}$, tai, kokį bepasirinktume A_j , $j = 1, 2, 3$, iškilasis darinys \bar{A}_j yra (vienintelėje egzistuojančioje) plokštumoje $H(A_j)$, einančioje per tašką A_j ir tiesę $x_1 = x_2 = x_3$.

Įrodymas. Taško A_j koordinatės nėra lygios, tad A_j nepriklauso tiesei $x_1 = x_2 = x_3$ ir todėl egzistuoja vienintelė plokštuma (pavadinsime ją $H(A_j)$), einanti per A_j ir tiesę $x_1 = x_2 = x_3$. Taškas \bar{A}_j , lygus taškų (v, v, v) ir A_j (priklausančiu $H(A_j)$) iškilajam dariniui, taip pat priklauso $H(A_j)$.

Teorema įrodyta.

Plokštumą $H(A_j)$ galima apibrėžti ir kaip einančią per taškus $A_j, (0, 0, 0)$ ir $(1, 1, 1)$. Jos lygtis yra

$$\begin{aligned} H(A_j) &= \{(x_1, x_2, x_3) | (a_{3j} - a_{2j})x_1 + (a_{1j} - a_{3j})x_2 + (a_{2j} - a_{1j})x_3 = 0\} = \\ &= \{X | \langle \Delta A_j, X \rangle = 0\}. \end{aligned}$$

3 teorema. Jei $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, $\bar{\beta} > \mathbf{O}$, tai bet kuriam A_j , $j = 1, 2, 3$, teisingas vienas ir tik vienas iš tvirtinimų:

arba

a) Skaliarinės sandaugos $\langle \Delta A_j, A_l \rangle$, $\langle \Delta A_j, A_k \rangle$ yra priešingų ženklų skaičiai, t.y. plokštuma $H(A_j)$ griežtai atskiria taškus A_l ir A_k .

arba

b) $\langle \Delta A_j, A_l \rangle = \langle \Delta A_j, A_k \rangle = 0$, t.y. abu taškai A_l ir A_k yra plokštumoje $H(A_j)$.

Irodymas. Kadangi taškas \bar{A}_j yra plokštumoje $H(A_j)$, tai

$$\begin{aligned} \langle \Delta A_j, \bar{A}_j \rangle &= \langle \Delta A_j, \mu_j A_l + (1 - \mu_j) A_k \rangle = \\ &= \mu_j \langle \Delta A_j, A_l \rangle + (1 - \mu_j) \langle \Delta A_j, A_k \rangle = 0. \end{aligned} \quad (9)$$

Kadangi $\mu_j > 0$ ir $1 - \mu_j > 0$, (9) lygybė gali būti teisinga tik kai dauginamieji $\langle \Delta A_j, A_l \rangle$, $\langle \Delta A_j, A_k \rangle$ arba yra priešingų ženklų skaičiai, arba abu lygūs nuliui.

Teorema įrodyta.

1 išvada. Jeigu matricos A kuriam nors stulpeliui A_j , $j = 1, 2, 3$, sudarę cikliškų skirtumų vektorių ΔA_j ir apskaičiavę jo skaliarines sandaugas su likusiais stulpeliais gausime vienodo ženklo skaičius, tai bimatinis lošimas A, B Nešo pusiausvyru ($\bar{\alpha}, \bar{\beta}$), $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, $\bar{\beta} > \mathbf{O}$, neturi.

Dabar tirsime 3 teoremos a) atvejį, panaudodami Nešo pusiausvyros ($\bar{\alpha}, \bar{\beta}$), $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, $\bar{\beta} > \mathbf{O}$ egzistavimui būtinąją (7) lygybę. Palaipsniui nustatysime koeficientų μ_j ir $\bar{\beta}_j$ galimas reikšmes, atskirdami tuos atvejus, kai abu jie priklauso intervalui $(0, 1)$.

Kadangi (7) lygybėje esantis vektorius $\bar{A}_j = \mu_j A_l + (1 - \mu_j) A_k$ turi priklausyti plokštumai $H(A_j)$, tai

$\langle \Delta A_j, \mu_j A_l + (1 - \mu_j) A_k \rangle = 0$, ir iš čia galime apskaičiuoti μ_j reikšmę:

$$\mu_j = \frac{\langle \Delta A_j, A_k \rangle}{\langle \Delta A_j, A_k \rangle - \langle \Delta A_j, A_l \rangle} = \frac{\langle \Delta A_j, A_k \rangle}{\langle \Delta A_j, A_k - A_l \rangle}, \quad (10)$$

kuri priklauso intervalui $(0, 1)$, nes patenkinta 3 teoremos a) sąlyga.

Tuomet vienareikšmiškai nustatome vektorių \bar{A}_j :

$$\bar{A}_j = \mu_j A_l + (1 - \mu_j) A_k = \frac{\langle \Delta A_j, A_k \rangle \cdot A_l - \langle \Delta A_j, A_l \rangle A_k}{\langle \Delta A_j, A_k - A_l \rangle}. \quad (11)$$

4 teorema. Tarkime, kad kuriam nors iš A_j , $j = 1, 2, 3$, skaliarinės sandaugos $\langle \Delta A_j, A_l \rangle$, $\langle \Delta A_j, A_k \rangle$ yra priešingų ženklų skaičiai. Tuomet, jeigu yra patenkintos sąlygos:

a) vektoriaus \bar{A}_j – iš (11) formulės – komponentės néra vienodos;

b) esant patenkintai a) sąlygai, vektorius $\bar{A}_j - A_j$ néra vienodų komponenčių vektorius;

c) esant patenkintoms a) ir b) sąlygomis, skaičius $\bar{\beta}_j =$

$$= \frac{\langle \Delta A_j, A_k \rangle (a_{sl} - a_{tl}) - \langle \Delta A_j, A_l \rangle (a_{sk} - a_{tk})}{\langle \Delta A_j, A_k \rangle (a_{sl} - a_{tl}) - \langle \Delta A_j, A_l \rangle (a_{sk} - a_{tk}) - \langle \Delta A_j, A_k - A_l \rangle (a_{sj} - a_{tj})}, \quad (12)$$

kuris yra vienodas bet kokiems $s = 1, 2, 3; t = 1, 2, 3; s \neq t$, priklauso intervalui $(0, 1)$, tai egzistuoja vienintelė strategija $\bar{\beta} > \mathbf{O}$, tenkinanti (5) sąlygą, t.y. tinkanti būti pusiausvyrine strategija antram lošėjui Nešo pusiausvyroje ($\bar{\alpha}, \bar{\beta}$), $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, $\bar{\beta} > \mathbf{O}$. Priešingu atveju, t.y. jei tikrindami paeiliui a), b), c) sąlygas aptinkame neišpildytą sąlygą, lošimas A, B Nešo pusiausvyros ($\bar{\alpha}, \bar{\beta}$), $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, $\bar{\beta} > \mathbf{O}$, neturi.

Irodymas. Jeigu vektoriaus \bar{A}_j komponentės būtų vienodos, tai (7) lygybė būtų teisinga tik esant $\bar{\beta}_j = 0$, t.y. $\bar{\beta}$ nebūtų vektorius, kurio visos komponentės daugiau už 0.

Jeigu $\bar{A}_j - A_j$ būtų vienodų komponentių vektorius, tai, esant komponentėms lygioms nuliui, būtų $\bar{A}_j = A_j$, arba, kai $\bar{A}_j \neq A_j$, tiesė, einanti per taškus A_j ir \bar{A}_j būtų lygiagreti tiesei $x_1 = x_2 = x_3$, ir tiesėje $\bar{\beta}_j A_j + (1 - \bar{\beta}_j) \bar{A}_j$ nebūtų taškų, kurių komponentės vienodos – Nešo pusiausvyra ($\bar{\alpha}, \bar{\beta}$), $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, $\bar{\beta} > \mathbf{O}$, neegzistuoja. Jei $\bar{A}_j = A_j$, tai (7) lygybėje bet kuriai $\bar{\beta}_j$ reikšmei esant, gauname $A_j = (v, v, v)$, o tai prieštarauja sąlygai, kad matrica A neturi stulpelio iš vienodų skaičių – Nešo pusiausvyra $\bar{\alpha}, \bar{\beta}, \bar{\alpha} > \mathbf{O}, \bar{\beta} > \mathbf{O}$, neegzistuoja.

Jeigu a), b) sąlygos patenkintos, tai taškai A_j, \bar{A}_j nesutampa, abu nepriklauso tiesei $x_1 = x_2 = x_3$, per juos einanti tiesė yra plokštumoje $H(A_j)$, kurioje yra ir tiesė $x_1 = x_2 = x_3$. Tiesės kertasi, sankirtos taškas yra vienintelis ir tenkina lygybę

$$\bar{\beta}_j A_j + (1 - \bar{\beta}_j) \bar{A}_j = (v, v, v).$$

Kairėje esanti vektorių išreiškę komponentėmis ir sulyginę jas, galėsime pasirinkti bet kurią iš trijų gautų lygčių ir, išreiškę $\bar{\beta}$, gausime (12) išraišką. Pusiausvyrinės strategijos $\bar{\beta} > \mathbf{O}$ egzistavimui būtina ir pakanka, kad gautasis skaičius $\bar{\beta}_j$ priklausytų intervalui $(0, 1)$.

Teorema įrodyta.

Pastabos:

1. *Skaičius $\bar{\beta}_j$ (12) lygybėje yra intervale $(0, 1)$ tada ir tik tada, kai skaičiai $\langle \Delta A_j, A_k \rangle (a_{sl} - a_{tl}) - \langle \Delta A_j, A_l \rangle (a_{sk} - a_{tk})$ ir $\langle \Delta A_j, A_k - A_l \rangle (a_{sj} - a_{lj})$ yra priešingų ženklų.*

2. *Pusiausvyrinės strategijos egzistavimo atveju jos komponentes ir pirmojo lošėjo išloši pusiausvyroje galime surasti panaudodami teoremoje apskaičiuotus skaičius: komponentę $\bar{\beta}_j$ turime, o*

$$\bar{\beta}_l = (1 - \bar{\beta}_j) \cdot \mu_j, \quad \bar{\beta}_k = (1 - \bar{\beta}_j) \cdot (1 - \mu_j), \quad v = \langle \bar{\beta}, a_1 \rangle = \langle \bar{\beta}, a_2 \rangle = \langle \bar{\beta}, a_3 \rangle.$$

3 teoremos b) atveju taškai A_j, A_l, A_k ir tiesė $x_1 = x_2 = x_3$ yra plokštumoje $H(A_j)$. Projektuojime $H(A_j)$ į vieną iš koordinatinių plokštumų, kurių $H(A_j)$ nėra statmena. Kaip nustatyti? Jeigu $H(A_j)$ būtų statmena koordinatinei plokštumai, tarkime plokštumai x_2, x_3 , tai $H(A_j)$ plokštuma projektuotusi į tiesę $x_2 = x_3$, t.y. kiekvieno iš taškų A_j, A_l, A_k projekcijos turėtų vienadas koordinates. T.y. vektoriai – eilutės a_2 ir a_3 būtų vienodos. Trečioji eilutė turi būti skirtinė, nes matrica A neturi vienodų stulpelių. Tuomet projektavimui pasirinktume plokštumą x_1, x_2 arba x_1, x_3 .

Koordinatių plokštumą, į kurią projektuojime $H(A_j)$, pažymėkime x_s, x_t .

5 teorema. *Jeigu bent vienos poros – iš taškų A_j, A_l, A_k – projekcijos yra skirtinės tiesės $x_s = x_t$ pusėse (t.y. vienos projekcijos viena komponentė didesnė, kitos projekcijos – kita), tai egzistuoja be galio daug vektorių $\bar{\beta}$ (tame tarpe ir $\bar{\beta} > \mathbf{O}$), tinkančių būti pusiausvyrine strategija Nešo pusiausvyroje ($\bar{\alpha}, \bar{\beta}$).*

Priešingu atveju, kai visų taškų A_j, A_l, A_k projekcijų ta pati komponentė yra didesnė, lošimas A, B Nešo pusiausvyru ($\bar{\alpha}, \bar{\beta}$), $\bar{\alpha} > 0, \bar{\beta} > \mathbf{O}$, neturi.

Įrodymas. Remsimės [3] rezultatais bimatiniciniams (2×2) lošimui. [3] įrodyta, kad Nešo pusiausvyra, kurioje abu lošėjai savo grynasias strategijas naudoja su teigiamom tikimybėm, egzistuoja tada ir tik tada, kai taikai yra skirtingose tiesės pusėse. T.y. mūsų lošimo atveju, kai visų taškų projekcijos yra vienoje pusplokštumėje, lošimas neturi Nešo pusiausvyru.

Priešingu atveju vienas taškas projektuoamas vienoje pusplokštumėje, o kiti du – kitoje. Jų kiekvienas iškilas darinys gali būti tuo vienos pusplokštumės tašku dvimačiu atveju. Pusiasvyrių strategijų be galio daug, nes dviejų projekcijų iškilujų darinių yra be galio daug.

Pusė darbo atlikta. Liko kita pusė – remiantis (6) lygybe, 2 lema ir antrojo lošėjo išlošių matricos B savybėmis – įrodyti analogiškus pusiasvyrinės strategijos pirmam lošėjui egzistavimo faktus, rasti jos analizinę išraišką. Tvirtinimus pateiksime įrodymu nedetalizuodami. Teoremose naudosime žymėjimus

$$\lambda_i = \frac{\langle \Delta b_i, b_k \rangle}{\langle \Delta b_i, b_k \rangle - \langle \Delta b_i, b_l \rangle} = \frac{\langle \Delta b_i, b_k \rangle}{\langle \Delta b_i, b_k - b_l \rangle}, \quad (13)$$

$$\bar{b}_i = \lambda_i b_l + (1 - \lambda_i) b_k = \frac{\langle \Delta b_i, b_k \rangle \cdot b_l - \langle \Delta b_i, b_l \rangle \cdot b_k}{\langle \Delta b_i, b_k - b_l \rangle}. \quad (14)$$

6 teorema. Jei $\bar{\alpha} > \mathbf{O}, \bar{\beta} > \mathbf{O}$, tai, koki bepasirinktume $b_i, i = 1, 2, 3$, taškų b_l ir b_k iškilasis darinys \bar{b}_i yra (vienintelėje egzistuojančioje) plakšumoje $H(b_i)$, einančioje per tašką b_i ir tiesę $y_1 = y_2 = y_3$.

7 teorema Jei $\bar{\alpha} > \mathbf{O}, \bar{\beta} > \mathbf{O}$, tai bet kuriam $b_i, i = 1, 2, 3$, yra teisingas vienas ir tik vienas iš tvirtinimų:

arba

a) Skaliarinės sandaugos $\langle \Delta b_i, b_l \rangle, \langle \Delta b_i, b_k \rangle$ yra priešingų ženklų skaičiai, t.y. plakštuma $H(b_i)$ griežtai atskiria taškus b_l ir b_k ,

arba

b) $\langle \Delta b_i, b_l \rangle = \langle \Delta b_i, b_k \rangle = 0$, t.y. abu taikai b_l ir b_k yra plakšumoje $H(b_i)$.

2 išvada. Jeigu matricos B kuriai nors eilutei $b_i, i = 1, 2, 3$, sudarę cikliškų skirtumų vektorių Δb_i ir apskaičiavę jo skaliarinės sandaugas su likusiomis eilutėmis gauname vienodo ženklo skaičius, tai bimatinis lošimas A, B Nešo pusiausvyru ($\bar{\alpha}, \bar{\beta}$), $\bar{\alpha} > \mathbf{O}, \bar{\beta} > \mathbf{O}$, neturi.

8 teorema. Tarkime, kad kuriam nors iš $b_i, i = 1, 2, 3$, skaliarinės sandaugos $\langle \Delta b_i, b_l \rangle, \langle \Delta b_i, b_k \rangle$ yra priešingų ženklų skaičiai. Tuomet, jeigu yra patenkintos sąlygos:

a) vektoriaus \bar{b}_i – iš (14) formulės – komponentės nėra vienodos,

b) esant patenkintai a) sąlygai, vektorius $\bar{b}_i - b_i$ nėra vienodu komponenčių vektorius,

c) esant patenkintoms a) ir b) sąlygomis, skaičius $\bar{\alpha}_i =$

$$= \frac{\langle \Delta b_i, b_k \rangle (b_{ls} - b_{lt}) - \langle \Delta b_i, b_l \rangle (b_{ks} - b_{kt})}{\langle \Delta b_i, b_k \rangle (b_{ls} - b_{lt}) - \langle \Delta b_i, b_l \rangle (b_{ks} - b_{kt}) - \langle \Delta b_i, b_k - b_l \rangle (b_{is} - b_{it})}, \quad (15)$$

kuris yra vienodas bet kokiems $s = 1, 2, 3; t = 1, 2, 3; s \neq t$, priklauso intervalui $(0, 1)$, tai egzistuoja vienintelė strategija $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, tenkinanti (6) sąlygą, t.y. tinkanti būti pusiausvyrine strategija pirmam lošėjui Nešo pusiausvyroje $(\bar{\alpha}, \bar{\beta})$, $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, $\bar{\beta} > \mathbf{O}$.

Priešingu atveju, t.y. jei, tikrindami paeiliui sąlygas a), b), c), aptinkame neišpildytą sąlygą, lošimas A, B Nešo pusiausvyros $(\bar{\alpha}, \bar{\beta})$, $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, $\bar{\beta} > \mathbf{O}$, neturi.

Pusiausvyrinės strategijos $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$ egzistavimo atveju jos komponentės ir antrojo lošėjo išloši pusiausvyroje galima surasti panaudojant teoremore apskaičiuotus skaičius – kaip ir $\bar{\beta}$ atveju:

$$\bar{\alpha}_l = (1 - \bar{\alpha}_i)\lambda_i, \quad \bar{\alpha}_k = (1 - \bar{\alpha}_i)(1 - \lambda_i), \quad w = \langle \bar{\alpha}, b_1 \rangle = \langle \bar{\alpha}, b_2 \rangle = \langle \bar{\alpha}, b_3 \rangle.$$

9 teorema. Jei bent vienos poros – iš b_i, b_l, b_k – projekcijos yra skirtinės tiesės $y_s = y_t$ pusėse (t.y. vienos projekcijos viena komponentė didesnė, kitos projekcijos – kita), tai egzistuoja be galio daug vektorių $\bar{\alpha}$ (tame tarpe ir $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$), tinkančių būti pusiausvyrine strategija Nešo pusiausvyroje $(\bar{\alpha}, \bar{\beta})$.

Priešingu atveju, kai visų taškų b_i, b_l, b_k projekcijų ta pati koordinatė yra didesnė, lošimas A, B Nešo pusiausvyru $(\bar{\alpha}, \bar{\beta})$, $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, $\bar{\beta} > \mathbf{O}$, neturi.

Pagrindinis mūsų tyrinėjimų rezultatas tokis:

3 išvada. Bimatiniam lošime A, B, kuriame:

matrica A neturi stulpelių, o matrica B – eilučių, sudarytų iš vienodų skaičių,

matricoje A nėra vienodų stulpelių, o matricoje B – vienodų eilučių,

vienintelė Nešo pusiausvyra $(\bar{\alpha}, \bar{\beta})$, $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, $\bar{\beta} > \mathbf{O}$ egzistuoja tada ir tik tada, kai patenkintos 4 ir 8 teoremų sąlygos.

Įrodymas. Būtinumas įrodytas 4 ir 8 teoremore. Pakankamumas išplaukia iš to, kad patenkintos (5) ir (6) sąlygos 2 lemoje.

Abiejų teoremų įrodymai yra konstruktyvūs, tad turime ir algoritmus bimatinio lošimo Nešo pusiausvyrai apskaičiuoti.

Šiame darbe įrodyti tvirtinimai, aišku, yra tarpusavyje susiję. Tuos sąryšius ir kitus neišnagrinėtus atvejus, tikėkimės, turėsime progos aptarti kitoje vietoje.

Literatūra

- [1] С. Карлин, *Математические методы в теории игр, программировании и экономике*, Москва, 838 с. (1964).
- [2] Д. Суджюте, Необходимые и достаточные условия равновесия по Нэшу в играх на единичном квадрате, *Лит. Матем. Сб.*, 178–185 (1983).
- [3] D. Sudžiutė, Nešo pusiausvyrų konvergavimas viename laiko momento parinkimo lošime, *Lietuvos Matematikų Draugijos XLI konferencijos Darbų Rinkinys*, Šiauliai (2000).

Nash equilibria in the context of convex sets

D. Südžiutė

Nash equilibria $(\bar{\alpha}, \bar{\beta})$, $\bar{\alpha} > \mathbf{O}$, $\bar{\beta} > \mathbf{O}$, are investigated in bimatrix (3×3) game. Necessary and sufficient conditions for existing of such Nash equilibria are obtained (in theorems 4 and 8), and the algorithms for calculating them too. Some ideas of convex analysis are employed.